

Drinking Mirror



Descrizione sintetica

L'applicativo permette di fare una stima dei danni fisici rispetto all'abuso di alcol. Basta caricare una fotografia del proprio volto e lo "specchio magico" restituirà una fotografia con i possibili lineamenti che avrà il proprio viso dopo dieci anni di abuso di vino.

Specifiche

Finalità	Applicativo in grado di mostrare come sarà il viso dell'utente dopo 10 anni, se farà uso eccessivo di alcol (vino)
Tematiche	Alcol, danni all'aspetto fisico
Contesto	Nell'ambito della campagna del 2013 "Drop a Glass Size", il governo scozzese ha lanciato questo applicativo in grado di mostrare quanto l'abuso di alcol incide sull'aspetto fisico. Le statistiche dimostrano che il 38% delle donne scozzesi supera abitualmente la quantità di alcolici giornaliera consigliata, quella di 2 bicchieri di vino. È correlato l'aumento delle morti legate all'abuso di alcol nelle donne 30-44 anni.
Target	Donne
Competenze richieste	Nessuna competenza richiesta
Tempo di sviluppo del gioco	Breve: inserire una propria fototessera
Tipologia di feed-back ai giocatori	Fotografia con l'evoluzione del proprio viso dopo dieci anni di abuso di bevande alcoliche.
Livelli e ostacoli del gioco	Nessun livello e/o ostacolo
Sistema di premi e punizioni	Nessun premio e/o punizione
Diffusione	Google Play 100.000-500.000 (giugno 2014) iTunes circa 100.000
Valutazione dei giocatori	Su Google Play vi sono 447 valutazioni: 3 stelle su 5. Su iTunes vi sono 37 valutazioni: 2 stelle su 5.

Specifiche tecniche

Autore e ente/associazione	Rancon, ChangeMyFace
Sito di riferimento	Drink Smarter http://goo.gl/U2z6ny
Link per il download	Google Play http://goo.gl/Mx49Om iTunes http://goo.gl/0Ep0jq
Pagine social	Facebook http://goo.gl/MJbE7A
Costo	Google Play Gratis iTunes 0,89 €
Dispositivi di fruizione	iPhone 3GS, iPhone 4, iPhone 4S, iPhone 5, iPod Touch di terza, quarta e quinta generazione e iPad. Richiede l'iOS 4.3 o successivi. Android 2.2 e superiori.

Analisi

Leva/ingaggio	- curiosità
Dimensione del gioco	- esplorativa: si richiede di ampliare le conoscenze del giocatore che viene spinto dalla curiosità come motivazione primaria al gioco) - catartica: il giocatore si sottrae momentaneamente alla situazione in cui è posto dalla realtà)

Parlano di questa app...

Panorama (11/01/2013) <http://goo.gl/AzgGnT>
L'Huffington Post (12/01/2013) <http://goo.gl/k4V30U>