

# Etilometro



## Descrizione sintetica

Applicativo che consente di fare una stima del livello alcolemico teorico in funzione dei parametri fisici: genere, peso, stomaco pieno o vuoto e bevande alcoliche consumate.

## Specifiche

<b>Finalità</b>	Misurare il proprio tasso alcolico nel sangue
<b>Tematiche</b>	Alcol, guida
<b>Contesto</b>	Misurare il tasso alcolico nel sangue prima di mettersi alla guida
<b>Target</b>	Maggiorenni (vietato ai minori di 17 anni)
<b>Competenze richieste</b>	Nessuna competenza richiesta
<b>Tempo di sviluppo del gioco</b>	Breve: inserire sesso, peso corporeo, stomaco pieno o vuoto, bevande alcoliche assunte
<b>Tipologia di feed-back ai giocatori</b>	L'applicativo, stimando il livello alcolemico, indica se si supera o meno il limite per mettersi alla guida
<b>Livelli e ostacoli del gioco</b>	Nessun livello e/o ostacolo
<b>Sistema di premi e punizioni</b>	Nessun premio e/o punizione
<b>Diffusione</b>	Non è presente il numero di download
<b>Valutazione dei giocatori</b>	Su iTunes vi sono 19 valutazioni per l'ultima versione, 2.0: 2 stelle su 5.

## Specifiche tecniche

<b>Autore e ente/associazione</b>	KeeWee Technology di Luca Perazzo & C S.N.C.
<b>Sito di riferimento</b>	Kee Wee Technology <a href="http://goo.gl/e4C6eY">http://goo.gl/e4C6eY</a>
<b>Link per il download</b>	iTunes <a href="http://goo.gl/eRtBEP">http://goo.gl/eRtBEP</a>
<b>Pagine social</b>	Nessuna pagina social
<b>Costo</b>	1,79 €
<b>Dispositivi di fruizione</b>	iPhone, iPod touch e iPad. Richiede l'iOS 3.0 o successivi.

## Analisi

<b>Leva/ingaggio</b>	- vertigine (giochi in cui si gioca a provocare noi stessi)
<b>Dimensione del gioco</b>	- esplorativa: si richiede di ampliare le conoscenze del giocatore che viene spinto dalla curiosità come motivazione primaria al gioco - normativa: il giocatore riflette o prende parte alla costruzione attiva delle regole ed è attore del processo normativo

## Parlano di questa app...

Nessuna rassegna stampa