



Descrizione sintetica

L'applicativo consente di fare una stima del livello alcolemico teorico presente nel sangue in funzione delle bevande consumate e di alcuni parametri fisici. Inoltre sullo schermo del dispositivo apparirà una tabella in cui verrà indicato il tasso di alcol nel sangue nelle ore successive a quando è stata consumata la bevanda. Nella tabella sarà presente una "zona verde" che indicherà quando nel sangue ci sarà una quantità di alcol inferiore al limite prefissato dal fruitore.

Specifiche

Finalità	Misurare il proprio tasso alcolico nel sangue
Tematiche	Alcol
Contesto	Calcolatore d'alcolemia che permette di calcolare il tasso alcolico nel sangue. Viene sottolineato dall'autore che l'applicativo ha come finalità l'educazione e al tempo stesso l'intrattenimento e che, calcolando approssimativamente il tasso alcolemico nel sangue, non è uno strumento adatto per determinare se è sicuro mettersi alla guida dopo aver bevuto alcolici.
Target	Maggiorenni (vietato ai minori di 17 anni)
Competenze richieste	Nessuna competenza richiesta
Tempo di sviluppo del gioco	Breve: tempo necessario per inserire sesso, peso corporeo, e bevande alcoliche consumate
Tipologia di feed-back ai giocatori	Tasso alcolemico contenuto nel sangue
Livelli e ostacoli del gioco	Nessun livello e/o ostacolo
Sistema di premi e punizioni	Nessun premio e/o punizione
Diffusione	Non è presente il numero di download
Valutazione dei giocatori	iTunes non ha ricevuto abbastanza valutazioni.

Specifiche tecniche

Autore e ente/associazione	BACZONE LLC.
Sito di riferimento	Baczone http://goo.gl/L05q66
Link per il download	iTunes http://goo.gl/bD9V4G
Pagine social	Facebook http://goo.gl/NxJbjk Twitter http://goo.gl/zI40QE
Costo	Gratis
Dispositivi di fruizione	Richiede l'iOS 4.3 o successive. Compatibile con iPhone, iPad e iPod touch.

Analisi

Leva/ingaggio	<ul style="list-style-type: none"> - vertigine (giochi in cui si gioca a provocare noi stessi) - curiosità
Dimensione del gioco	<ul style="list-style-type: none"> - esplorativa: si richiede di ampliare le conoscenze del giocatore che viene spinto dalla curiosità come motivazione primaria al gioco - normativa: il giocatore riflette o prende parte alla costruzione attiva delle regole ed è attore del processo normativo

iDrinkSmarter



Parlano di questa app...

G4TV.com (22/08/2012) <http://goo.gl/fL7UeX>

TommieMedia (18/02/2012) <http://goo.gl/nBZYn5>